*Data rozpoczęcia projektu : 31.03.2022*

*Data oddania projektu : 15.06.2022*

**Sprawozdanie z projektu ,,Dino run”**

**Narzędzia pracy grupowej**

**Skład grupy:**

*Adam Pałkowski,*

*Jakub Pinas,*

*Szymon Pająk,*

*Filip Pasternak,*

*Mateusz Płatek.*

1. **Organizacja pracy**

**- Metodyka**

* **SCRUM -** to jedna z najpopularniejszych metodyk zwinnych w zarządzaniu projektami IT, oparta na zasadach Agile. To metodyka, która daje możliwość rozwiązywania złożonych problemów, adaptacji produktu, do wymagań klienta. Scrum umożliwia wydajne i innowacyjne kreowanie produktu, o możliwie jak najwyższej jakości dla klienta, ze względu na iteracyjny (przyrostowy) proces kontroli.
* **Narzędzia pracy:**

**-**Tablica kanbanowa Trello: <https://trello.com/b/4Pc7v1CY/projekt-npg>

**-**GitHub: <https://github.com/halfawatermelon/PROJEKT_NPG_DINO>

**-** PyCharm

**-** Programy do dokumentacji

**-Backlog produktu:**

(*Szczegółowy backlog znajduje się na GitHub)*

* Poruszanie postacią
* Powstawanie przeszkód
* Losowe generowanie przeszkód
* Działanie i wyświetlanie punktacji
* Ekran ,,game over’’
* Główny interfejs
* Poziomy trudności
* Utworzenie menu i dodanie do niego opcji

1. **Sprinty** (szczególniejszy opis znajduje się na GitHub)

2.1 **20.04.2022 – 28.05.2022**

- **Kamień milowy** ,,**Gra Dino**”

- **Scrum Masterzy**:

Adam Pałkowski (20.04.2022 – 16.05.2022) Szymon Pająk (16.05.2022 – 28.05.2022)

- **Cel:**

Utworzenie głównego zarysu gry oraz jej działania w formie surowego kodu. Stworzenie szkieletu interfejsu

**- Przydział zadań:**

Znajduje się w sprawozdaniach ,,Spotkanie 1” i ,,Spotkanie 2” w dokumentacji na Githubie

* 1. **28.05.2022 – 08.06.2022**

**- Kamień milowy ,,Punktacja”**

**- Scrum Masterzy:**

Szymon Pająk (28.05.2022 – 01.06.2022)

Mateusz Płatek (01.06.2022 – 08.06.2022)

- **Cel:**

Stworzenie działającego systemu punktowania oraz ustanawiania globalnych rekordów wyświetlanych na interfejsie

**- Przydział zadań:**

Znajduje się w sprawozdaniu ,,Spotkanie 3” w dokumentacji na Githubie

* 1. **08.05.2022 – 14.06.2022**

**- Kamień milowy ,,Menu i rozszerzenie funkcjonalności”**

**- Scrum Masterzy:**

Filip Pasternak(08.06.20222 – 14.06.2022)

**- Cel:**

Dodanie kodu odpowiedzialnego za menu główne, rozszerzenie zasobów w tym grafik oraz dodanie komentarzy w kodzie dla poprawienia czytelności

**- Przydział zadań:**

Znajduje się w sprawozdaniach ,,Spotkanie 4” i ,,Spotkanie 5” w dokumentacji na GitHubie

*Filip Pasternak*

[*fpastern@student.agh.edu.pl*](mailto:fpastern@student.agh.edu.pl)

**1. Zrealizowane zadania:**

* **Projektowe:**

Działalność jako Scrum Master od 08.06.2022 do 14.06.2022. W tym okresie zrealizowano zadania:

* **Organizacyjne**:

Zaktualizowany postęp na tablicy trello oraz przydział końcowych zadań. Został ustalony podział pracy w intensywnej końcowej fazie projektu. Przeprowadzone zostało 5 spotkanie deweloperskie, któremu przewodniczyłem.

* **Dokumentacyjne**:

Zostały utworzone sprawozdania dotyczące 4 i 5 spotkania deweloperskiego oraz wiele blacklogow.

* **Programistyczne**:

Testowanie, debugowanie oraz ,,doszlifowywanie” istniejącego kodu

**2. Wykresy i raporty:**

Dostępne na GitHubie <https://github.com/halfawatermelon/PROJEKT_NPG_DINO>

1. **Parametry oceny pracy**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aspekt | Parametry | Wkład |
| Role | Wymienić | Scrum Master, deweloper |
| Kodowanie | Liczba linii kodu | 123 |
|  | Funkcje (wymienić) | - |
| Repozytorium | Liczba commit-ów | 31 |
|  | Liczba utworzonych gałęzi | - |
|  | Gałąź (używana – nazwa) | - |
|  | Liczba połączonych gałęzi | - |
|  | Liczba dni aktywności GIT | 14 |
| Dokumentowanie | Liczba standup-ów | 7 |
| Aktywność | Liczba zrealizowanych zadań | 13 |
|  | Szacowana liczba godzin | 20 |
|  | Ocena procentowego wkładu | 20% |

Szymon Pająk  
szpajak@student.agh.edu.pl

1. **Zrealizowane zadania:**
   * projektowe – działalność Scrum Mastera w dniach 16.05.2022 – 01.06.2022. Podczas tego okresu wykonałem poniższe zadania:
     + Przeprowadziłem trzecie spotkanie deweloperskie na platformie MS Teams podczas, którego krótko podsumowałem naszą dotychczasową pracę, podałem kolejne cele do zrealizowania i przydzieliłem je konkretnym osobom (szczegółowy opis spotkania znajduje się na platformie GitHub);
     + Ustaliłem deadline na przydzielone zadania na dzień 08.06.2022. Jednocześnie ustaliłem ten dzień jako datę kolejnego spotkania deweloperskiego;
   * organizacyjne:
     + Dbałem o rzetelne dodawanie postępów oraz organizacje na platformie Trello, poprzez dodawanie nowych kart oraz dodanie trzech rodzajów etykiet dla lepszej organizacji pracy;
   * dokumentacyjne:
     + Sporządziłem sprawozdanie z trzeciego spotkania deweloperskiego, które również przeprowadziłem. Następnie dodałem je na platformę GitHub;
   * Programistyczne:
     + Debuggowanie;
     + Testowanie kodu;
     + Wykonywanie zadań przydzielonych przez Scrum Masterów (dokładny opis w tabeli z pkt. 3)
2. **Raporty i wykresy:**
   * Dostępne na platformie GitHub - <https://github.com/halfawatermelon/PROJEKT_NPG_DINO/graphs/contributors>
3. **Parametry oceny pracy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aspekt | Parametry | Wkład |
| Role | Wymienić | Scrum Master, deweloper |
| Kodowanie | Liczba linii kodu | 217 (na GitHub 740, ale jest to spowodowane dodaniem „sklejonej” gry) |
|  | Funkcje (wymienić) | bird\_class.py, cactus\_class.py, cloud\_class.py, game\_over.py, ground\_class.py, sound\_to\_import.py |
| Repozytorium | Liczba commit-ów | 27 |
|  | Liczba utworzonych gałęzi | 1 |
|  | Gałąź (używana – nazwa) | szpajak |
|  | Liczba połączonych gałęzi | - |
|  | Liczba dni aktywności GIT | 33 |
| Dokumentowanie | Liczba standup-ów | - |
| Aktywność | Liczba zrealizowanych zadań | 15 |
|  | Szacowana liczba godzin | 26 |
|  | Ocena procentowego wkładu | 30% |

Mateusz Płatek

e-mail: [matiplatek7@gmail.com](mailto:matiplatek7@gmail.com)

1. Zrealizowane zadania:

* Scrum – Master w dniach 02.06.2022 – 08.06.2022

Podczas tego okresu zostały zrealizowane następujące zadania:

- utworzenie klasy SCOREBOARD

- zakomentowanie i dalsza edycja dodanych już klas

- utworzenie klasy DINO

- dalsza edycja oraz komentowanie gameplayFILE

* Organizacja - Trello :

- stworzenie tablicy kanbanowej Trello

- dodawanie nowych zadań i organizacja tablicy

* Dokumentacja:

- Jestem autorem sprawozdania spotkania nr. 4 które odbyło się 08.06.2022 (dostępne na platformie GitHub)

* Programowanie:

- pisanie kodu

- testowanie kodu

- wykonywanie innych zadań przydzielonych przez innych Scrum – Masterów

2. Raporty i wykresy

* Dostępne na platformie GitHub –https://github.com/halfawatermelon/PROJEKT\_NPG\_DINO/graphs/contributors

3. Parametry oceny pracy

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aspekt** | **Parametry** | **Wkład** |
| Role | Wymienić | Scrum - master 02.0.6.2022/08.06.2022  Programista przez pozostały czas,  Stworzyłem tablicę kanbanową na trello |
| Kodowanie | Liczba linii kodu | 200 |
|  | Funkcje (wymienić) | Scoreboard\_class  load\_image  + komentarze do innych funkcji |
| Repozytorium | Liczba commit-ów | 32 |
|  | Liczba utworzonych gałęzi | 1 |
|  | Gałąź (używana – nazwa) | mplatek |
|  | Liczba połączonych gałęzi | 2 |
|  | Liczba dni aktywności GIT | 36 |
| Dokumentowanie | Liczba standup-ów | - |
| Aktywność | Liczba zrealizowanych zadań | 17 |
|  | Szacowana liczba godzin | 25 |
|  | Ocena procentowego wkładu | 35% |

**Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie**

**Obraz zawierający stół

Opis wygenerowany automatycznie**

**Obraz zawierający stół

Opis wygenerowany automatycznie**

1. **Adam Pałkowski zrealizowane zadania:**

-Projektowe

* Stworzenie repozytorium na githubie oraz dodanie poszczególnych członków grupie

-prograministyczne:

* Stworzenie pętli głównej gry odpowiadającej za przebieg gry, naciśnięte klawisze movementy dina, ptaków jak i kaktusów.
* Zaprojektowanie designu loga gry, dobranie odpowiednich efektów dzwiękowych gry, dobranie odpowiednich obrazów dla poszczegolnych elementów gry, odpowiedzialność za ogólny design gry.
* Połaczenie ze sobą odpowiednich funkcji i klas w celu poprawnego funkcjonowania gry.
* Testowanie
* Debugowanie kodu
* Poprawianie błędów kolegów

-dokumentacyjne

* Napisanie sprawozdania z spotkania deweloperskiego

-ogranizacyjne:

* Tworzenie nowych kart na trello
* tworzenie backlogu
* kierowanie grupą
* Zarządzanie repozytorium Github
* mergowanie branchy

1. **Wykresy i raporty:**

Dostępne pod linkiem- https://github.com/halfawatermelon/PROJEKT\_NPG\_DINO/graphs/contributors

1. **Parametry oceny pracy**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aspekt** | **Parametry** | **Wkład** |
| Role | Wymienić | Scrum Master, deweloper, desginer |
| Kodowanie | Liczba linii kodu | 212 |
|  | Funkcje (wymienić) | Głowna pętla gameplay() obsługująca funkcjowanie całej gry |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Repozytorium | Liczba commit-ów | 15 |
|  | Liczba utworzonych gałęzi | 1 |
|  | Gałąź (używana – nazwa) | master |
|  | Liczba połączonych gałęzi | - |
|  | Liczba dni aktywności GIT | 15 |
| Dokumentowanie | Liczba standup-ów | - |
| Aktywność | Liczba zrealizowanych zadań | 13 |
|  | Szacowana liczba godzin | 31 |
|  | Ocena procentowego wkładu | 27.5% |